

HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA



Apresentação do 4º Hackathon Acadêmico



25 MAR

2021

10h



Acessível
em Libras
Língua Brasileira de Sinais

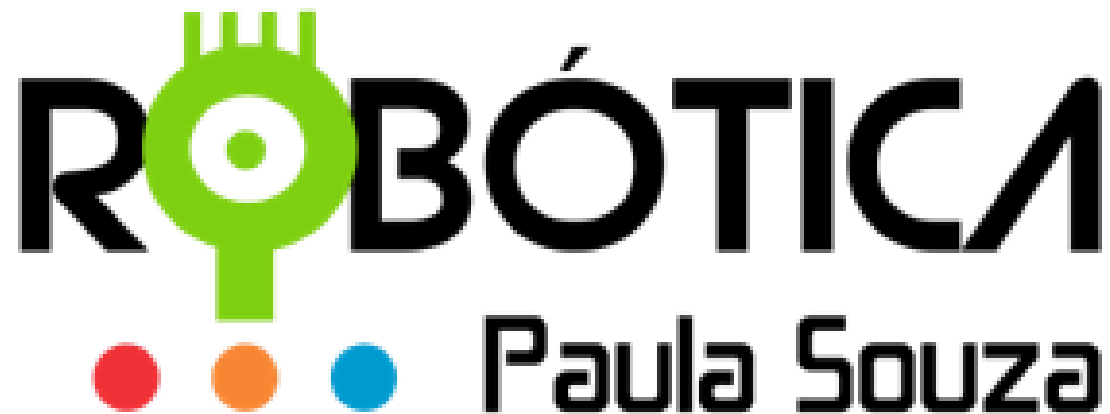




Projeto Robótica

Paula Souza

→ OBJETIVO



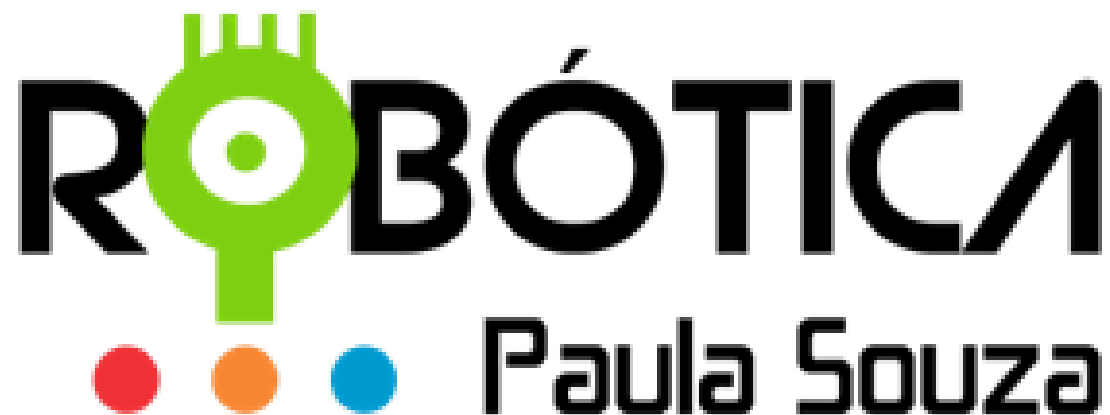
- Alimentar a **curiosidade** e as visões de mundo sempre foi um dos papéis na educação.
- O ensino de hoje não está apenas limitado aos livros e às salas de aula, envolve agora, **diferentes ambientes**.
- A **comunidade** envolvida busca provocações e questionamentos, além de exercitar a capacidade de encontrar respostas.
- **Aprendizagem Baseada em Desafios**.
- **Aprendizagem Baseada por Projetos**.



Projeto Robótica

Paula Souza -

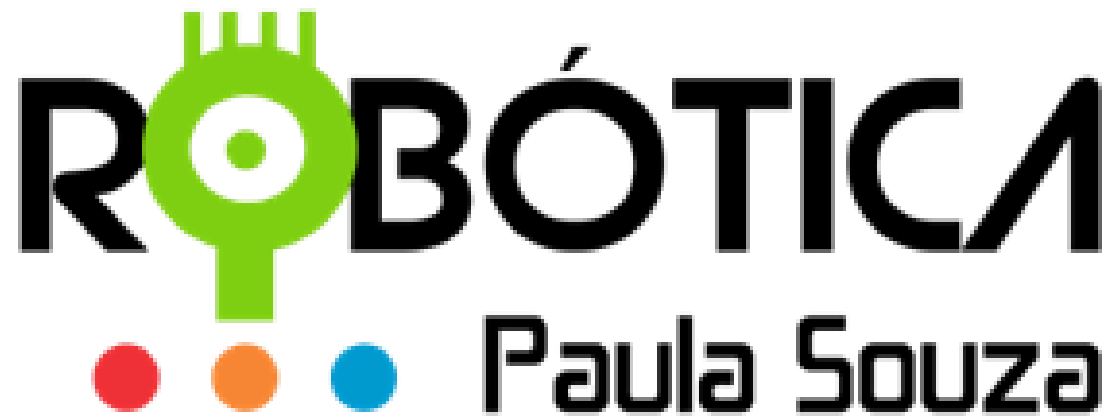
→ OBJETIVO



- **Elaboração/execução** das competições e suas etapas.
- Disponibilizar **materiais de apoio e suporte** para as unidades.
- Produzir **capacitações** para docentes.
- **Incentivar a participação** das Unidades Escolares **Etecs** nas atividades do projeto.
- Indicar **eventos** externos.
- **Estreitar relacionamento** com Empresas, Profissionais e Comunidade.
- **Divulgar as boas práticas** e **experiências** desenvolvidas nas Unidades.



Projeto Robótica Paula Souza → AÇÕES

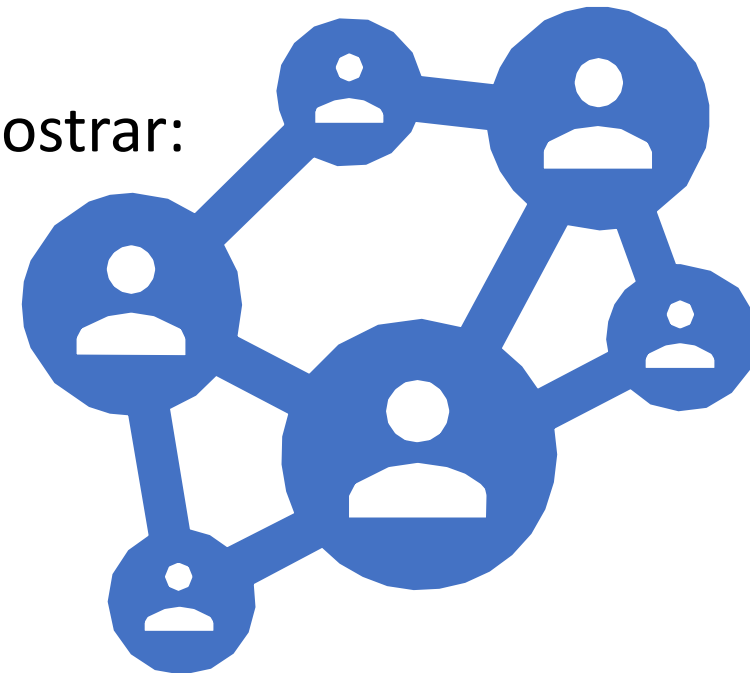


Hackathon

É um evento que reúne **diferentes áreas** (programadores, designers, gestores e outros profissionais) ligados ao desenvolvimento de software ou modelos de negócios, cujo objetivo é **prototipar/desenvolver** um software que atenda a um fim específico que sejam **inovadores e utilizáveis**, podendo durar dias ou semana.

Nesses eventos, os participantes têm a oportunidade de mostrar:

- **seus valores**
- **fazer Networking**
- **trabalhar de forma colaborativa**



Os Hackathons podem ser desenvolvidos para atender diversas finalidades, como:



Construção de Softwares

Seleção e Contratação de Profissionais

Solucionar Problemas Sociais

Algumas Empresas que realizaram Hackathons

| | | | | | |
|--|--|--|--|---|--|
|  Google |  IBM |  MEC |  AMBEV |  Uber |  Motorola |
|  Banco Original |  CIS&T |  Globo |  Natura |  Prefeitura de Guarulhos |  Prefeitura de São Paulo |
|  IMA - Campinas |  Superlógica |  Assertiva |  Prefeitura de Teresina |  Prefeitura do Rio de Janeiro |  |
|  VISA |  Ford |  C&A |  Meraki Group |  BS2 |  Siemens |

4º

HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA





4º HACKATHON ACADÊMICO

- ✓ Ideação e construção de alguma solução, para atender alguma demanda específica.
- ✓ Fomenta o trabalho em equipe.
- ✓ Ferramentas alternativas usadas como recursos para aprimorar as habilidades e competências, tanto na área técnica, quanto pessoal.
- ✓ Promove integração escolar.
- ✓ Auxilia no combate a Evasão.
- ✓ Aprendizado e Diversão.
- ✓ Evento multidisciplinar envolvendo diferentes cursos, habilidades e competências.
- ✓ Equipe deve desenvolver um protótipo funcional (aplicativo, web e/ou projeto físico).



Divulgação Oficial do 4º Hackathon Acadêmico

Confira em <https://youtu.be/bO3lpyXCfak>

HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA



● Live

“Hackathon: Motivos para participar!”

Data: 27/04/2021

Horário: 10h30



<https://youtu.be/ubCtc-yfyCI>



Home



Minhas Inscrições



Informes Gerais



Atividades



Encontros



Certificados



Ressarcimento



Fale Conosco

Capacitação de professores

Metodologias e Ferramentas para Hackathon Acadêmico

Carga Horária:

Distância: 40

Período de Inscrição:

17/02/2021 a 31/03/2021

Período de Realização:

12/04/2021 a 31/05/2021

Para participar inscreva-se no Portal do Participante até 31/03/2021

Link: <https://portaldoparticipante.cps.sp.gov.br/Pages/Geral/Evento/?i=23879>



Home



Minhas Inscrições



Informes Gerais



Atividades



Encontros



Certificados



Ressarcimento



Fale Conosco

APRESENTAÇÃO

TÓPICO 1 - AMBIENTAÇÃO

TÓPICO 2 - METODOLOGIAS ATIVAS

TÓPICO 3 - DESIGN THINKING

TÓPICO 4 - MAPA DE EMPATIA

TÓPICO 5 - CANVAS

TÓPICO 6 - AVALIAÇÃO 360°

TÓPICO 7 - GOLDEN CIRCLE E PITCH

TÓPICO 8 - CRIANDO O HACKATHON

TÓPICO 9 - FERRAMENTAS

TÓPICO 10 - EVENTO 2021

TÓPICO 11 - COMPARTILHANDO EXPERIÊNCIAS

ATIVIDADE FINAL

FÓRUM



Resultados do 3º Hackathon Acadêmico

EM NÚMEROS



10

ETEC



124

ALUNOS



28

EQUIPES



18

MENTORES



12

AVALIADORES

🏆 1º LUGAR

195 - ETEC PROFA ILZA
NASCIMENTO PINTUS - SÃO JOSÉ
DOS CAMPOS/SP

Prof Cláudio José Silva Gomes

Equipe: Desnorteados

Andressa Ginevro de Souza

Debora Taira Novaes

Guilherme Duarte Cenzi Dias

Heloisia Carvalho de Baptista

João Vitor Silva Correa Siqueira

🏆 2º LUGAR

225 - ETEC RAPOSO TAVARES -
SÃO PAULO/SP

Prof Wesley Castanha de Lima

Equipe: E-Trash

Danillo Santiago Oliveira da Conceição

Guilherme Vieira Dias Sena

Júlia Santos Ribeiro

Kaique Ryan Santos Chagas

Matias Ricardo Munte Castro

🏆 3º LUGAR

212 - ETEC PROFA MARINÊS
TEODORO DE FREITAS ALMEIDA -
NOVO HORIZONTE/SP

Profa Daiani Mariano de Brito

Equipe: VoidCoil

Flávia Mikaella Minoni Lorenceto

Leonardo Dias Lieira

Rafael Kimura dos Santos

Victor Gabriel Oliveira Vidal

ORACLE
Academy



CRT-SP
CONSELHO REGIONAL DOS TÉCNICOS INDUSTRIAIS
DO ESTADO DE SÃO PAULO



Apoio
2021



HACKATHON
ROBÓTICA PAULA SOUZA

5 IGUALDADE
DE GÊNERO



7 ENERGIA ACESSÍVEL
E LIMPA



16 PAZ, JUSTIÇA E
INSTITUIÇÕES
EFICAZES



ODS do
4º Hackathon Acadêmico



Como participar do
4º HACKATHON
ACADÊMICO?

REGULAMENTO E MATERIAL DE APOIO



Confira em <http://www.robotica.cpscetec.com.br/hackathon2021>

de: 25/03/2021
até: 30/06/2021



O professor mentor deverá realizar as inscrições das equipes no site da Robótica www.robotica.cpscetec.com.br

.....

1ª Etapa na Unidade Escolar



Realização do evento na unidade
- até 30/07/2021

Dicas de como desenvolver na escola

- ✓ Cronograma do Evento
- ✓ Divulgação do evento na sua unidade
- ✓ Montar Equipes
- ✓ Definir estrutura do evento (remoto)
- ✓ Definir as regras e orientações
- ✓ Apoio interno/externo
- ✓ Definir avaliadores
- ✓ Realização do evento



.....

Submissão dos projetos
e indicação do vencedor
até 30/07/2021



O professor mentor, que deverá submeter o
arquivo no site da robótica e indicar o vencedor
www.robotica.cpscetec.com.br



Vencedores das Unidades



Os projetos vencedores de cada Unidade, representarão a escola na próxima etapa do evento.

.....

Avaliações dos Projetos Classificados - de 01/08/2021 até 26/08/2021



- Problemática
- Objetivo
- Justificativa
- Solução
- Relevância

- Inovação
- Design
- Viabilidade
- Usabilidade (aplicativo/sistema web/produto)



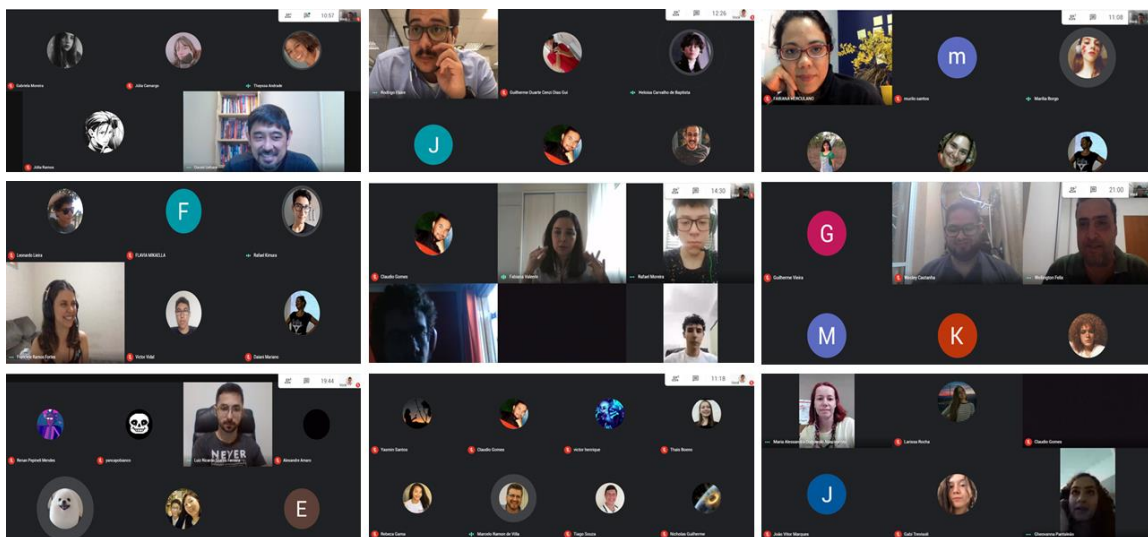
Divulgação dos Finalistas

- dia 27/08/2021
às 11h00

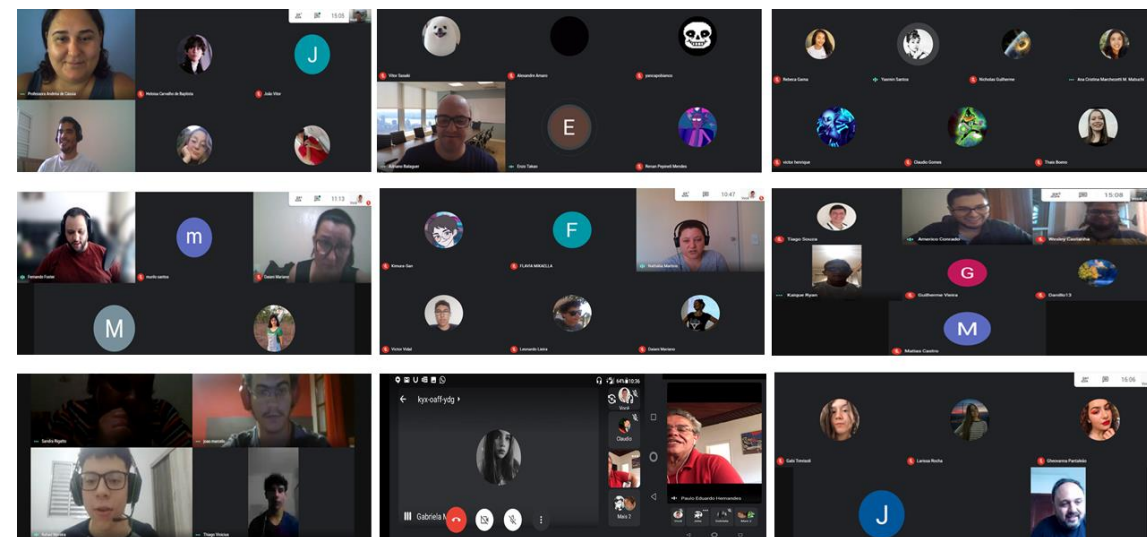


A relação das 9 equipes finalistas, será disponibilizada no site da Robótica
www.robotica.cpscetec.com.br

Mentoria para as Equipes Finalistas no período de 30/08/2021 até 15/09/2021



HACKATHON ROBÓTICA PAULA SOUZA **2ª Semana de Mentoria**



HACKATHON ROBÓTICA PAULA SOUZA **1ª Semana de Mentoria**

.....

Apresentação Final
- dia 16/11/2021
das 13h30 às 16h00



Após realizadas as mentorias e atualização do projeto, as equipes farão uma apresentação ao vivo para uma banca de especialistas.

.....

CERIMÔNIA DE PREMIAÇÃO

Dia 17/11/2021
às 15h00



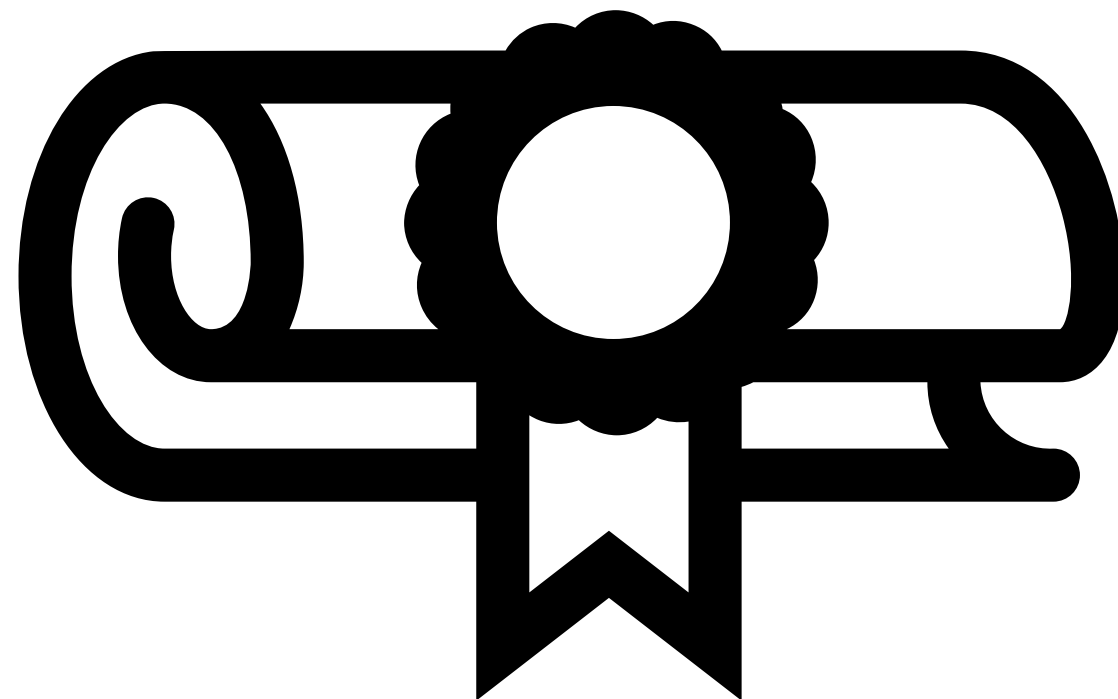
Divulgação das equipes vencedoras (1º, 2º e 3º lugar),
ao vivo, com a participação de convidados especiais.



Premiação

Certificado de participação

e outras surpresas. 😊



4º HACKATHON ACADÊMICO 2021



O sucesso vem do desafio, nem todos vencem, mas deixam suas marcas.
Além da diversão.



HACKATHON
ROBÓTICA PAULA SOUZA



Dúvidas

Obrigado!!

Equipe Robótica Paula Souza

CETEC Capacitações

Centro Paula Souza

www.cps.sp.gov.br

www.robotica.cpsctec.com.br

eventos@robotica.cpsctec.com.br



Cetec
Capacitações



ROBÓTICA
Paula Souza